



Captain is coming!

Spielart: Bewegungsspiel

Spieledaten

Gruppengröße: beliebig

Ort: drinnen oder draussen

Material: Schilder mit Befehlen

Dauer: bis zu 20 Minuten

Altersklasse: ab 8 Jahren

Sonstiges: Kann auch für die Einteilung von Gruppen genutzt werden.

Quelle: KK Rauderfehn, Friedemann Hönsch

Vorbereitung/ Ablauf:

Alle Spieler und Spielerinnen bewegen sich durch den Raum bis die Spielleitung einen ersten Befehl in den Raum ruft.

Es gibt fünf Befehle:

1. **Captain is coming:** Die Spieler tun so als ob sie das Schiffsdeck schrubben würden und rufen dabei schrubb, schrubb
2. **An die Ruder:** Die Spieler tun sich zu zweit zusammen und rudern.
3. **Land in Sicht:** Die Spieler tun sich zu dritt zusammen, zwei halten sich an den Händen zusammen, in der Mitte steht ein Spieler, der Ausschau hält.
4. **Kurs West:** Die Spieler tun sich zu viert zusammen und halten sich an den Händen fest und bilden so einen Kreis. Indem sich der Kreis dreht imitieren sie einen Kompass.
5. **Essen fassen:** Fünf Spieler tun sich zusammen und schaufeln Essen in sich hinein.

Je nachdem wie viele Spieler übrig bleiben, tun die sich in einer Gruppe zusammen und bekommen von der Spielleitung eine Aufgabe gestellt. In der nächsten Runde dürfen sie wieder mitspielen.

