



## Wasserturm

**Spielart:** Geschicklichkeit

### Spieledaten

**Gruppengröße:** beliebig

**Ort:** draussen

**Material:** Wassergefässe in unterschiedlichen Grössen, einen grossen Zylinder.

**Dauer:** bis zu 15 Minuten

**Altersklasse:** ab 12 Jahren

**Sonstiges:** -

**Quelle:** Jugendleiterblog

### Vorbereitung/ Ablauf:

Jeder hat 10 Gefässe, in denen aufsteigend von 0,1 Liter bis zu einem Liter Wasser gefüllt ist (d.h. 0,1; 0,2; 0,3; 0,4; 0,5). Abwechselnd muss jeder der Spieler einen seiner Wasserbehälter in einen gemeinsamen hohen Zylinder schütten. Bei wem der Zylinder überläuft, der verliert das Spiel.

